

Louis RÉMY

Game Designer



[linkedin](#)



[Portfolio](#)

PROJETS :

10/24 - 12/24 -> Game Designer / Level Designer / Game Programmer

Outbreak- TPS pilotage - ISART Digital

- Level Design d'une sandbox + guidage du joueur dans une DA High-Poly sur Unreal Engine 5.
- QA-testing



02/26 - 04/26 -> Game Designer / Programming

The House - Escape Game 3D FPS - Argyx Game

- Développement Unity (correctif, optimisation, lighting)
- UX augmentation de la lissibilité de l'environnement
- QA-testing



FORMATIONS :

Master en Game Design

ISART Digital - Paris

2023 - 2028

BTS Systèmes Numériques Informatique et Réseaux

Agora - Putaux

2021- 2023

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES :

Auto entrepreneur Game Design

Firecrest Interactive

- Gestion de projets, management, Game Design et Level Design

Avril 2026 -
Aujourd'hui

Stagiaire Game Design

Argyx Games

- Créations de jeux de plateaux et vidéos d'enquête hautement narratifs. Planification et organisation de projets

Février-avril
2026

Enseignant de Game Design

Maison de Quartier Des Espérances - Ermont

- Création et animation d'ateliers d'apprentissage du Game Design (10-70 ans).

05/05/25 -
31/07/25

COORDONNÉES



06 95 53 69 79



louis.remy01@outlook.fr



Soisy Sous Montmorency
(95)

LANGUES

Anglais (*intermédiaire*)

COMPÉTENCES

- Game/Level Design
- Visual scripting, HDRP, C#, VS Code
- Environnement Design - Unity et Unreal Engine 5
- Data - Excel
- Narrative Design - Storyboard, veille
- Infographie - Photoshop
- Communication
- Méthode AGILE
- Leadership

CENTRES D'INTÉRÊT

Airsoft

Musique

Jeu de rôle